

PROYECTO ONIRIA

(Visión de Vigilia)

El mundo es una distopía futurista basada en los estragos que trae consigo el cambio climático, en particular los efectos del deshielo del Ártico.

Base científica: ¿Cómo afectaría el deshielo al planeta?

Las consecuencias principales del deshielo de los glaciares son:

- Subida del nivel del mar: Muchas áreas continentales serán totalmente sumergidas.
- Desaparición de ciudades y costas: 11 de las 15 ciudades más importantes del mundo son costeras, penínsulas como Florida desaparecerán y las colinas de San Francisco se convertirán en islas.
- Flujos migratorios y desestabilización económica: Aproximadamente el 11% de los habitantes del planeta vive a menos de 11 metros sobre el nivel del mar. Más de 800 millones de personas serán afectadas directamente estando obligadas a desplazarse o cambiar radicalmente de vida.
- Alteración grave del equilibrio de los ecosistemas: Nuevas especies invaden costas y eliminan la fauna autóctona, otras se van a ver desplazadas por el cambio de su entorno y la inundación.
- Desequilibrio de la cadena alimentaria. Los hábitats de muchas especies marinas y terrestres transformarán su ciclo natural.
- Afloramiento de enfermedades: Por ejemplo, el deshielo del *permafrost* (la capa de hielo que recubre superficies polares o de otras tierras) en Siberia produjo en 2016 la aparición de ántrax. Al parecer, el cadáver de un reno congelado, que afloró por el deshielo, resultó portador de la enfermedad.
- Cambios en las corrientes marinas y el clima: Principalmente por el cambio en la salinidad del agua.
- Distorsión del clima: Los ciclones y los anticiclones cambiarán sus estructuras y las condiciones meteorológicas sufrirán un cambio radical.

En resumen, inicialmente se produciría un aumento del CO₂ en la atmósfera con lo que se producirían lluvias torrenciales, extinción de especies y cambio de bioclimas a nivel mundial. Cuando esta primera fase se estabilizase un poco, la temperatura global aumentaría, cambiarían los flujos marítimos, de viento, migratorios, etc.

El planeta se convierte en el enemigo contra el que luchar.

Premisas del universo

Estamos en 2060. El deshielo ha provocado la subida del nivel del mar y las principales ciudades del mundo están bajo el agua: Nueva York, Buenos Aires, Londres, Roma, Barcelona, El Cairo, Pekín, Tokio, Sydney...

Aunque no ha sido posible evitar esta catástrofe, se ha desarrollado una tecnología que influye en el clima y se ha conseguido paralizar la reacción en cadena climática regulando el nivel de CO2 en la atmósfera. La Antártida es la nueva tierra prometida por descubrir y colonizar.

A nivel socio/político, los supervivientes de la catástrofe conforman una masa global de refugiados mientras las ciudades en terreno elevado (como Madrid) se han convertido en fortalezas donde se vive una apariencia de normalidad. Los refugiados viven en campamentos al otro lado de las murallas urbanas o en antiguos pueblos abandonados.

Dentro de las ciudades, la sociedad se parece a la de 1980 (antes del boom de internet) pero el sistema político es una dictadura de partidos más radical que la actual. Los ciudadanos votan, sigue habiendo una apariencia de democracia, pero toda la información se filtra por los medios autorizados.

Fuera de las ciudades, no hay protección social ni policial ni militar (pre diesel punk). Los puntos estratégicos como minas, centrales nucleares, térmicas, etc., están explotados por empresas privadas (neo feudalismo) o protegidos por el ejército.

A nivel religioso, no hay grandes cambios. Las antiguas religiones han ganado fuerza por un lado pero por otro han surgido nuevas sectas y herejías relacionadas con formas de vida no contaminantes. El ecologismo se ha dividido en varias ramas, algunas de ellas religiosas y otras socialmente radicales.

A nivel tecnológico, todo se invierte en control del clima. Se han perdido las infraestructuras de comunicación global y el planeta ha sufrido una recesión, aunque se conservan algunos avances como drones (estatales) y móviles... pero no hay nueva tecnología y la que hay depende del reciclaje de componentes. Internet es una red local/urbana de pago. La comunicación con el exterior está controlada.

A nivel científico/fantástico, Eloy de la Llave, antropólogo y psicólogo especializado en [sueños lúcidos](#) (el soñante es consciente de estar soñando), descubre y perfecciona entre 2040 y 2050 un método que permite la comunicación a través del sueño, abriendo una nueva vía de comunicación y creando una noosfera onírica (la nueva internet) donde los soñadores pueden vivir una segunda vida. Se generan dos realidades: Oniria y Vigilia.

La mayoría de personas que usan este método son refugiados. Algunos de ellos han conseguido una vida próspera en Oniria a cambio de pasar la mayor parte de su tiempo durmiendo. Solo unos pocos consiguen hacer negocios en las dos realidades. La “moneda” de pago en Oniria es la ærena, "el material con el que están hechos los sueños". Cada persona la genera de forma natural mientras duerme (referencia a la arena de Morfeo, Sandman...), pero se puede donar, gastar, ganar y robar. Además el ritmo al que se genera es diferente en cada persona. Es posible “drenar” a los soñadores: hay mafias en Vigilia que mantienen granjas de personas durmiendo para robarla y revenderla en el mercado negro tanto onírico como real.

Jorge García y Meri Palas
Noviembre 2018