

TRIPLE ESTRELLA

Originalmente, el Triple Tridente. Compuesto por tres de los Pioneros de Oniria. Se separó después de una disputa interna, y Tiberio fundó la Triple Estrella, albergando a todos los onironautas que quisiesen explorar los Territorios Externos.

BUFANDA ETERNA

También conocida como "La Bufanda Infinita". El segundo mayor gremio de la ciudad, tanto en número de miembros como en influencia. Sus afiliados visten una bufanda ceremonial, unidas entre ellas por lazos de aerena.

PUÑO MÁGICO

Llamado así porque todos sus miembros estudian la canalización de aerena hacia el puño como prueba de acceso. Sus miembros son grandes combatientes y desafían abiertamente el poder de la Triple Estrella.

COLECCIONISTAS

El Gremio de Coleccionistas ganó una gran relevancia cuando Arturo Aseph, anterior miembro del Triple Tridente, se convirtió en su líder. Pero este liderato no duró mucho tiempo debido a que Arturo siguió después su propio camino.

MAESTROS DE TÉ

Un gremio pacífico y sencillo. Unen al mundo con el cha-do, el camino del té. Muchos de sus afiliados ya entraban a Oniria antes del descubrimiento del Método De la Llave, por lo que es el gremio con más afiliados veteranos.

INGENIEROS DE AERENA

Grandes artífices, inventores, artesanos... los Ingenieros de Aerena han sido capaces de extraer el verdadero potencial de la materia de la que están hechos los sueños, y fueron los descubridores de los métodos para encauzarla.

ESCALERISTAS

También llamados Fabricantes de Escaleras. Por muy intrascendente que pueda parecer este gremio, la realidad es que sin sus construcciones no se hubiesen podido encontrar lugares especiales dentro del Palacio de los Deseos.

El arte del escalerismo onírico va desde simples escalones hasta complejos sistemas de elevación. El gremio en realidad gestiona todo lo que tiene que ver con desplazamiento vertical, incluyendo algunos dispositivos de vuelo. En una ciudad donde muchos edificios levitan, es todo un negocio. Pero entre los maestros del gremio se cuentan también arqueólogos que tratan de descifrar los misterios del Palacio de los Deseos (monumento) y las 7 Cloacas.

BUSCADORES

Se dice que el origen de los Rondadores está en los primeros Buscadores que comenzaron a actuar como agentes para impedir crímenes y pasaron de la observación a la acción. En cualquier caso, los Buscadores se dedican a todo tipo de investigaciones.

HECHICEROS

¿Cómo no iba a haber un gremio dedicado a la magia? Los Hechiceros reúnen a una gran cantidad de afiliados de todo tipo, que siempre han creído que la magia era algo más que cuentos para engañar a los incautos.

ESCULTORES

El Gremio de Escultores da cabida también a las demás ramas de las artes plásticas, pero sus fundadores fueron los escultores más importantes de Palacio de los Deseos, y dejaron un legado visible aún a día de hoy.

MERCENARIAS

Este gremio permite también la participación masculina, pero en su mayoría son mujeres que dedican su vida a las armas. Las condiciones de acceso son muy estrictas, y luchan en las guerras kabu por el bando que mejor pague.

PICTOCOBALTOS

Gremio secretista en extremo. Se saben pocas cosas de los pictocobaltos. Hasta el nombre de su fundador ha quedado perdido en los anales de Oniria.

CRONOMANTES

Desde el momento en que se entendió que el Tiempo en sí mismo es un misterio aún más profundo en Oniria que en Vigilia, se fundó el gremio de los Cronomantes para profundizar en sus misterios. De los grandes gremios, éste es el menos numeroso.

ESGRIMISTAS

El noble arte de la esgrima ha encontrado toda una dimensión nueva en Oniria, debido a la facilidad de práctica en el mundo de los sueños. No es de extrañar que tantísimos onironautas corriesen a afiliarse en cuanto conocieron su fundación.

NOTAS VOLADORAS

Así decidieron llamarse los músicos onironautas cuando se asociaron para crear las obras más maravillosas que la mente humana hubiese podido escuchar hasta la Gran Oleada.

ECTOMORFOS

Otro de los misteriosos gremios de Oniria. Los Ectomorfos son herméticos y poco comunicativos. Se desconocen sus requisitos de acceso y sus rituales, así como sus estatutos.